

REGLAS GENERALES TORNEO FIFA26 WYCO · AEXVES

MODALIDAD EA SPORTS FC26

1. CONDICIONES GENERALES DEL TORNEO

INFORMACIÓN GENERAL

Modalidad: EA Sports FC26

Plataforma: PlayStation 5

Formato: Competición individual - 1 jugador

Organización: Asociación Extremeña de Videojuegos y eSports (AExVEs)

Mínimo de inscripciones: 50 competidores. En caso de no alcanzar este número, la competición se suspenderá, devolviendo el importe completo de la inscripción a quienes ya se hubieran inscrito.

Máximo de inscripciones: 64 competidores

Fecha límite de inscripción: Miércoles 10 de diciembre 2025 a las 23:59.

Modo de inscripción: La inscripción se realizará de forma presencial en WyCo Restaurants Cáceres (Av. Virgen de la Montaña, 16, Cáceres). Además, será necesario formalizar la inscripción enviando a la cuenta de Instagram de AExVEs (@aexves.ext)¹ una fotografía del ticket de participación.

Si la organización lo considera, podrá realizarse la inscripción de forma telemática cuando concurran causas justificadas.

Horario del torneo: Viernes 12 de diciembre, sábado 13 de diciembre y domingo 14 de diciembre de 2025 en horario de 13:00 a 19:00 horas.

Los jugadores inscritos se comprometen a estar disponibles los días mencionados en el horario establecido para la competición.

Coste de inscripción: 10,00.-€

PREMIOS

Se destacará el logro de los tres primeros clasificados en las redes sociales y la página web oficial de la **Asociación Extremeña de Videojuegos y eSports**, donde se publicará su nombre junto con la posición obtenida en la competición.

¹ NO CONFUNDIR con @aexves_ext, que es una cuenta suplantada



Los premios que se otorgarán por posición son:

1^{er} Clasificado:

Una PlayStation 5 valorada en 549,99€

Un vale de 30€ para gastar en WyCo Restaurants (Cáceres o Badajoz).

2º Clasificado:

Un vale de 50€ para gastar en WyCo Restaurants (Cáceres o Badajoz).

3^{er} Clasificado:

Un vale de 25€ para gastar en WyCo Restaurants (Cáceres o Badajoz).

La organización se compromete a hacer entrega de los premios en un plazo máximo de 15 días naturales. En el caso de que este compromiso no pueda cumplirse por causas no imputables a la organización, como por ejemplo el desabastecimiento o la falta de stock disponible de uno de los productos, se hará entrega del premio tan pronto como sea posible.

MENORES DE EDAD

Para poder participar en el torneo “FC26” será necesario que los jugadores **menores de 16 años** entreguen la autorización de participación firmada por su madre, padre o tutor legal **antes de empezar la competición**.

La autorización se encuentra disponible para su descarga en la página web www.aexves.es.

2. NORMAS ESPECÍFICAS DE LA MODALIDAD

FORMATO DE ELIMINACIÓN

La competición se llevará a cabo en dos fases: 1) Fase de grupos; y 2) Fase Eliminatoria.

1. Fase de Grupos

La competición comenzará con una **fase de grupos**, organizada en **ligas equilibradas** compuestas por el mismo número de jugadores, si el número de inscripciones lo permite. Cada participante disputará **un mínimo de tres partidos**, enfrentándose a todos los rivales de su grupo en formato “**todos contra todos**”.

La clasificación dentro de cada grupo se determinará mediante el siguiente sistema de puntuación:

- **Victoria:** 3 puntos
- **Empate:** 1 punto
- **Derrota:** 0 puntos

En caso de **empate a puntos**, se aplicarán los siguientes criterios de desempate por este orden:

1. **Diferencia de goles** entre los jugadores implicados.
2. **Gol de oro** en un encuentro adicional entre los jugadores empataos.
3. **Sorteo**, si persistiera el empate.

El **primer clasificado de cada grupo** avanzará a la siguiente fase.

2. Fase Eliminatoria

Los jugadores clasificados disputarán una **fase eliminatoria directa**. En esta etapa, cada enfrentamiento se resolverá en **un único partido**, quedando eliminado el jugador que resulte derrotado.

En caso de empate, se resolverá mediante **prórroga de 10 minutos** en formato “**Gol de oro**”. Si, una vez cumplido el tiempo de la prórroga, ninguno de los jugadores hubiera marcado y el empate persistiera, se resolverá en una tanda de penaltis.

Bloque final

Al final de la fase eliminatoria, cuando solamente queden cuatro jugadores en la competición, dará comienzo el bloque final. Este estará compuesto por **dos semifinales**, **un tercer puesto** y **una gran final**, que se disputarán en este orden.

El bloque final se disputará en formato **al mejor de tres partidos (Bo3)**. En caso de empate en alguno de los partidos, se resolverá de la misma forma que el resto de los encuentros de la fase eliminatoria.

CONFIGURACIÓN DE JUEGO Y REGLAS GENERALES

Para garantizar una experiencia justa y equilibrada en el torneo de FC26, se establecen las siguientes reglas:

- **Duración de cada parte:** Se determinará en función del número de participantes
- **Plantillas:** Predeterminadas de FC26
- **Dificultad:** Leyenda.
- **Meteorología:** Despejado.
- **Momento del día:** 22:00
- **Árbitro:** Aleatorio.
- **Cámara:** Predeterminado.
- **Velocidad:** Normal.
- **Desgaste del campo:** Ninguno
- **Lesiones:** Desactivadas
- **Mano:** Desactivada
- **Finalización exacta:** Habilitada
- **Defensa clásica:** No permitida

No se permite el uso de selecciones nacionales, únicamente clubes. Asimismo, no se podrán elegir equipos *Leyenda, Adidas* u otros especiales.

En caso de que dos jugadores enfrentados quieran usar el mismo equipo, se determinará al azar por un miembro de la organización.

REGLAS ESPECIALES

- Se podrán modificar los controles del juego pausando al comienzo de la partida y no una vez haya empezado el enfrentamiento.
- Los jugadores disponen de un total de 5 minutos para seleccionar equipo y configurar las correspondientes alineaciones y tácticas. Estos mismos son responsables de planificar dichos aspectos previo al torneo. La organización se reserva el derecho a descalificar a un jugador si supera el tiempo permitido.
- Habrá mandos disponibles para los participantes, aunque cada participante podrá competir con un mando propio, haciéndose responsable de su funcionamiento.
- El uso de un mando que haya sido modificado implicará la expulsión del participante.

- Pausar el juego de forma injustificada estará penalizado con la expulsión inmediata del participante.
- El ganador de cada enfrentamiento será responsable de notificar el resultado a un miembro de la organización del torneo. La organización se reserva el derecho a considerar el partido como empate o no presentado si desconoce el resultado.

3. CÓDIGO DE CONDUCTA

CONDUCTA

Los participantes deberán mantener una conducta adecuada en todo momento, practicar el juego limpio y las buenas formas. También han de conocer y aplicar todos los procedimientos y normativas del torneo. Cualquier falta de respeto hacia otro jugador o hacia la propia organización será sancionada con la descalificación del torneo.

PUNTUALIDAD

Los participantes deberán acudir al establecimiento al menos 15 minutos antes de la fecha prevista para el inicio del partido.

En caso de que un participante no se presente al encuentro, se esperará un tiempo de cortesía de 10 minutos desde la hora fijada para el comienzo del partido. Si no se presentara tras ese tiempo, se le considerará perdedor del encuentro con un resultado de 2-0.

COMPROMISOS CON LA ORGANIZACIÓN

Las normas podrán sufrir modificaciones si la Organización del Torneo lo considera necesario para garantizar el buen funcionamiento de la competición.

RESPONSABILIDAD DE LA ORGANIZACIÓN

La Organización del Torneo es la máxima responsable de su desarrollo y funcionamiento, de forma que su voz y su voto se consideran autoridad frente a cualquier opinión o circunstancia personal o técnica. Por ello, si la Organización considera necesaria una pausa, anulación de partida, repetición de esta o cualquier otro supuesto de similar naturaleza, se deberá respetar y acatar su decisión en todo caso.

PROHIBICIONES

Las siguientes acciones quedan terminantemente prohibidas y están sujetas a sanciones por parte de la Organización del Torneo:

- a) **Confabulación.** Cualquier acuerdo o acción entre 2 o más jugadores con el fin de generar una desventaja en los contrincantes o beneficiarse de un resultado.
- b) **Hackeo.** Cualquier modificación al cliente de juego.
- c) **Aprovechamiento.** Utilizar de manera intencionada un error dentro del juego para sacar ventaja o provecho.
- d) **Suplantación.** Jugar en nombre de otro jugador, aunque sea con su consentimiento.

- e) **Obscenidad y discriminación.** Usar lenguaje obsceno, vil, vulgar, insultante, amenazador, dañino, injurioso, calumnioso o difamatorio.
- f) **Acoso.** Realizar actos sistemáticos, hostiles y repetidos para aislar o excluir a una persona o afectar a su dignidad.
- g) **Discriminación y denigración.** Ofender la dignidad o integridad de una persona o grupo de personas por medio de palabras o acciones despectivas, discriminatorias o denigrantes a causa del género, orientación sexual, etnia, país de origen, diversidad funcional, religión o creencia, estado financiero u otro estado.
- h) **Declaraciones negativas.** Hacer, publicar o apoyar cualquier declaración o acción que tenga o esté orientada a tener un efecto perjudicial o dañino para el torneo, WyCo Restaurants o la Asociación Extremeña de Videojuegos y eSports.
- i) **Actividad criminal.** Estar involucrado en cualquier actividad prohibida por un decreto, ley, estatuto o tratado común.
- j) **Soborno.** Ofrecer regalos a un jugador, entrenador, director, árbitro, miembro de la Organización o a otra persona relacionada con el Torneo a cambio de servicios que beneficien sus resultados en la competición.
- k) **Engaño.** Presentar pruebas falsas o mentir a los árbitros.
- l) **Nombres ofensivos.** Queda prohibido el uso de nombres de usuario (*nicknames*) o nombres de equipo que contengan términos ofensivos, discriminatorios, vulgares o que inciten al odio. La organización se reserva el derecho de solicitar el cambio de nombre o, en caso de negativa, descalificar al jugador.
- m) **Otras situaciones** no descritas susceptibles de generar una ventaja ilegítima o impedir el normal funcionamiento del juego.

En caso de descubrir que un jugador ha cometido cualquiera de las prohibiciones arriba especificadas, la organización se reserva el derecho y autoridad para emitir sanciones a su consideración, incluyendo la consideración de derrota del encuentro o la descalificación del infractor del Torneo.

Cuando otro jugador tenga sospecha o pruebas de que un competidor ha cometido alguna de estas infracciones, deberá comunicarlo inmediatamente a la Organización del Torneo para su investigación.